

Министерство науки и высшего образования
Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Донецкий государственный университет»

Факультет математики и информационных технологий
Кафедра прикладной математики и теории систем управления

УТВЕРЖДАЮ
проректор

_____ П. А. Машаров
«17» апреля 2025 г.
МП

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

ОБЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Укрупненная группа направлений подготовки	02.00.00	Компьютерные	и
Программа высшего образования		информационные науки	
Направление подготовки	Программа магистратуры		
	02.04.02	Фундаментальная информатика и	
Направленность (профиль)		информационные технологии	
образовательной программы	Фундаментальная информатика	и	
Квалификация	информационные технологии		
Форма обучения	Магистр		
	Очная		

Рабочая программа адаптирована для лиц
с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Донецк 2025

Рабочая программа дисциплины **«Объектно-ориентированные технологии»** для обучающихся по направлению подготовки 02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии (Профиль: Фундаментальная информатика и информационные технологии), составлена на основании Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования – магистратура по направлению подготовки 02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 23 августа 2017 г. № 811 (с изм. и доп.), Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры, утвержденного приказом Министерства науки и высшего образования Российской Федерации от 06 апреля 2021 г. № 245 (с изм. и доп.), в соответствии с учебным планом, утвержденным Ученым советом ФГБОУ ВО «ДонГУ» для набора 2025 года.

Разработчик:

Старший преподаватель кафедры прикладной математики и теории систем управления

Е.С. Платонова

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры прикладной математики и теории систем управления.

Протокол от 10.04.2025 г. № 9а

Заведующий кафедрой

Д.В. Шевцов

СОГЛАСОВАНО:

Декан факультета математики и информационных технологий
16.04.2025 г.

И.А. Моисеенко

Учебно-методическая комиссия факультета математики и информационных технологий.
Протокол от 16.04.2025 № 3.

Председатель

Л. И. Селякова

Руководитель основной образовательной программы, д-р техн. наук, доц.
10.04.2025 г.

Д.В. Шевцов

1. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

1.1. Требования к предварительной подготовке обучающихся, предшествующие и сопутствующие дисциплины, на которых основывается изучение данной:

базовая подготовка по математике в объёме программы средней школы;

дисциплины программы бакалавриата Основы программирования, Дискретная математика, Математическая логика. Языки программирования, Введение в объектно-ориентированное программирование, Прикладные информационные технологии 1, Математические модели в информационных технологиях 1.

1.2. Дисциплины, курсовые работы и практики, для которых освоение данной дисциплины необходимо как предшествующее:

курсовая работа по профилю обучения, Прикладные информационные технологии 7-8, Математические модели в информационных технологиях 7-8, Производственная практика (научно-исследовательская работа).

2. ОПИСАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Общая характеристика

Наименование показателя	Значение показателя
Название образовательной программы (далее ОП)	02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии (Профиль: Фундаментальная информатика и информационные технологии)
Шифр и название в соответствии с учебным планом	Б1.В.ДВ.2.1. Объектно -ориентированные технологии
Часть образовательной программы	Базовая часть
Количество зачетных единиц / всего часов	6/ 216

В случае предъявления от обучающегося или его родителя (законного представителя) заявления на обучение по адаптированной образовательной программе высшего образования, подкрепленного заключением психолого-медико-педагогической комиссии (ПМПК) или медико-социальной экспертизы (МСЭ) с рекомендациями создания индивидуальной программы реабилитации и абилитации (ИПРА), данная рабочая программа может быть адаптирована с учетом индивидуальных особенностей здоровья обучающегося.

2.2. Распределение часов по периодам обучения

Форма обучения	курс	семестр	Общее количество часов					Форма контроля
			лекционных	лабораторных	практических	самостоятельной работы+контроль	всего	
Очная	1	2	17	51	—	148	216	диф. зачет

3. ЦЕЛИ ДИСЦИПЛИНЫ

Формирование у обучающихся представления о объектно-ориентированных технологиях, изучение основных понятий объектно-ориентированного программирования (ООП), алгоритмизации и создания классов; объектно-ориентированного подхода; ООП среды программирования, изучение инструментов языка C# для реализации объектно-

ориентированного программирования. Основными задачами является ознакомить студентов с концепцией объектно-ориентированного программирования, понятиями и терминами объектно-ориентированного подхода.

4. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ КОМПОНЕНТА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ, ИХ ИНДИКАТОРЫ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

4.1. Компетенции

ПК-2. Способен понимать и применять в научно-исследовательской и прикладной деятельности современный математический аппарат, основные законы естествознания, современные языки программирования и программное обеспечение; операционные системы и сетевые технологии;

4.2. Индикаторы компетенций

ПК-2.3. Понимает и применяет в научно-исследовательской и прикладной деятельности современный математический аппарат для достижения поставленных целей работы в команде, а также обеспечивает работу программного обеспечения.

4.3. Результаты обучения

ПК-2.3.1. Знает основные принципы объектно-ориентированного программирования, базовые концепции программной инженерии, а также синтаксис и назначение основных конструкций языка программирования C#.

ПК-2.3.2. Умеет использовать основные методы и средства разработки алгоритмов, использовать классы-шаблоны стандартной библиотеки языка C# (STL) и обобщенные алгоритмы при написании программ;

ПК-2.3.3. Аргументированно обосновывает выбор представлением об объектно-ориентированной парадигме программирования.

5. ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Название темы	Краткое содержания темы (вопросы темы)
Разработка программ объектно-ориентированное программирование	Разработка программ объектно-ориентированное программирование Цели объектно-ориентированного программирования. Объекты. Классы. Базовые принципы ООП: пакетирование (инкапсуляция), наследование, полиморфизм, передача сообщений. Объектно-ориентированные языки программирования
Язык C#	Язык C#. Цели создания языка. Операции языка. Распределение памяти в C#. Операция расширения области видимости. Ссылки: особенности с использованием. Ввод-вывод в стиле C#.
Классы в языке C#	Доступ к открытым и закрытым компонентным данным. Прямой и косвенный доступ к компонентам классов. Операции доступа. Скрытый указатель this.
Конструкторы и деструкторы. Конструктор копирования	Конструктор копий. Свойства конструкторов. Перегрузка конструктора. Деструктор, его свойства. Конструктор копирования. Поверхностное копирование. Побочные эффекты при работе функций. Глубокое копирование. Конструктор копирования. Свойства конструктора копирования. Предотвращение передачи объектов класса по значению.
Статические компоненты классов. Константы	Инициализация нестатических полей класса. Статические компоненты классов. Статические переменные и функции. Статические компоненты классов. Особенности статических полей. Инициализация статических полей. Статические методы. Инициализация статических массивов

	объектов. Паттерн проектирования «синглет»
Наследование	Наследование Базовые и производные классы. Простое наследование. Множественное наследование. Ненаследуемые члены
Полиморфизм в языке C#	Полиморфизм в языке C# Связывание. Статическое и динамическое связывание. Виртуальные функции. Полиморфные объекты. Особенности виртуальных методов. Таблица виртуальных методов VTBL. Указатель VPTR. Абстрактные базовые классы. Чистые виртуальные функции. Интерфейсы
Шаблоны	Полиморфизм функций Перегрузка функций. Неоднозначность и перегрузка. Определение адреса перегруженной функции. Шаблоны классов. Определение метода вне класса–шаблона. Инстанцирование (актуализация) шаблонов. Шаблоны функций: глобальные локальные функции. Специализация шаблонов. Композиция и шаблоны. Шаблоны и наследование. Особенности шаблонов
Стандартная библиотека шаблонов (STL)	Стандартная библиотека шаблонов (STL) Назначение и состав библиотеки. Контейнеры. Последовательные контейнеры. Векторы. Списки. Деки. Операции с деками. Объявление и инициализация дека. Стеки. Объявление и инициализация стека. Очереди. Объявление и инициализация очереди. Ассоциативные контейнеры. Универсальные алгоритмы.

6. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1. Форма обучения – очная, курс – 1, семестр – 2

Наименования разделов и тем	Количество часов				
	Лекц.	Лабор.	Практ.	СРС+К	Всего
Разработка программ объектно-ориентированное программирование	1	4	-	17	22
Язык C#	2	6		14	22
Классы в языке C#	2	6		14	22
Конструкторы и деструкторы. Конструктор копирования	1	6		15	22
Модели функционирования параллельных программ	2	6		14	22
Статические компоненты классов. Константы	2	4		16	22
Наследование	2	4		15	21
Полиморфизм в языке C#	2	4		15	21
Шаблоны	1	6		14	21
Стандартная библиотека шаблонов (STL)	2	5		14	21
ИТОГО ПО КОМПОНЕНТУ ОП	17	51	-	148	216

7. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ (СРЕДСТВА) ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

7.1. Контрольные вопросы

1. Средства ввода-вывода в языке C#
2. Операции языка C#. Операция выделения памяти в C#.
3. Абстракция данных и классы в языке C#.
4. Конструкторы и деструкторы в классах.
5. Наследование классов.
6. Композиция классов.
7. Статические члены классов.

8. Статическое и динамическое связывание. Виртуальные функции.
9. Перегрузка операций. Особенности перегрузки унарных и бинарных операций.
10. Абстрактные базовые классы.
11. Паттерны проектирования. Итератор и их важность в библиотеке STL.
12. Шаблоны функций и классов в языке C#.
13. Стандартная библиотека языка C#. Шаблоны классов.
14. Стандартная библиотека языка C#. Обобщенные алгоритмы.
15. Перегрузка функций в языке C#.

7.2. Темы письменных работ (типы задач)

Контрольные работы по всем темам.

Домашние (индивидуальные) задания по всем темам.

8. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ БАЛЛОВ, КОТОРЫЕ ПОЛУЧАЮТ ОБУЧАЮЩИЕСЯ

Общая оценка знаний обучающихся по дисциплине проводится по 100-балльной шкале исходя из максимума, приведенного в таблице ниже.

Организационно-учебная работа в аудитории оценивается на основе таких критериев как посещаемость занятий, своевременное и качественное выполнение домашних заданий, активность во время проведения лекционных и практических занятий (участие в обсуждении текущего и пройденного материала, решение задач и т.п.).

Самостоятельная работа оценивается на основе предоставленных на проверку выполненных домашних, индивидуальных заданий с учетом своевременности их предоставления и соответствия требованиям к их выполнению.

Количество баллов за контрольную работу вычисляется как сумма баллов за все входящие в её состав задания. Каждое задание оценивается исходя из максимально возможного количества баллов с учетом правильности выполнения задания, полноты приводимых обоснований.

По результатам работы в семестре обучающийся, набравший не менее 60 баллов, имеет право получить оценку. Те, кто претендует на более высокий балл, проходят промежуточную аттестацию. Максимальное количество баллов на промежуточной аттестации – 100. Общее количество баллов за семестр вычисляется как максимальная из полученных за семестр и на промежуточной аттестации и выставляется согласно принятому порядку.

8.1. Семестр 1

Номера разделов	Виды работ	Максимальное количество баллов
1-10	Выполнение практических работ(1-5)	20
	Выполнения индивидуальной работы	20
	Контрольные работы по практике	30
	Контрольная работа по теоретическому материалу	30
ИТОГО		100
Дифференцированный зачет		100
Общий итог за семестр		100

Соответствие баллов оценке

Количество баллов из 100	ECTS	Оценка по пятибалльной шкале	
		Экзамен, дифференцированный зачет	Зачет
90-100	A	отлично	зачтено
80-89	B	хорошо	зачтено

75-79	C	удовлетворительно	зачтено
70-74	D		зачтено
60-69	E		зачтено
35-59	FX	неудовлетворительно	не зачтено
0-34	F		не зачтено

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА

Учебные занятия проводятся в Главном корпусе ДонГУ (г. Донецк, пр. Гурова, 14). Для проведения лабораторных занятий требуется аудитория, оборудованная меловой или маркерной доской, мультимедийный проектор и экран, ноутбук, комплект учебной мебели для студентов, рабочее место преподавателя, выход в Интернет – проводной или с использованием Wi-Fi.

Для самостоятельной работы используются текстовые и электронные ресурсы Научной библиотеки университета и других электронных библиотечных баз данных, учебно-методическое обеспечение, представленное в учебно-методическом кабинете Главного корпуса (ауд. 401).

Обучающиеся имеют возможность использовать учебные материалы по дисциплине, размещенные на платформе Moodle Центра дистанционного образования ФГБОУ ВО «ДонГУ». При изучении дисциплины применяются электронное обучение и дистанционные образовательные технологии.

С использованием ресурсов платформы дистанционного образования осуществляется текущий контроль знаний обучающихся на основе тестирования и проверки результатов самостоятельной работы.

10. РЕКОМЕНДУЕМАЯ ЛИТЕРАТУРА

10.1. Основная литература

1. Джонсон Р. Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования / Джонсон Р., Гамма Э., Халм Р. [пер. с англ.]. А.Г. Кузнецов – СПб: Питер, 2016. – 368 с.
2. Рамбо, Дж. UML 2.0. Объектно-ориентированное моделирование и разработка [Текст]: пер. с англ. / Джеймс Рамбо, Мартин Блаха. [пер. с англ.]. К.В. Курав – СПб: Питер, 2007. – 544 с. Рассел, С. Искусственный интеллект: современный подход / 3.
3. С. Рассел, П. Норвиг. – 2-е изд.; пер. с англ. – М. : Изд. дом «Вильямс», 2006. – 1408 с.

10.2. Дополнительная литература

1. Фу К., Гонсалес Р., Ли К. Робототехника: [пер. с англ.] Градецкий В.Г. – М.: Мир, 1989. – 624 с.
2. Горелов Н.И. Разговор с компьютером. /Н..И.Горелов– М.: Наука, 1987. – 256 с.
3. Эндрю А. Искусственный интеллект:/ А.Эндрю [пер. с англ.]. Стефанюк В.Л – М.: Мир, 1985. – 264 с.

11. ИНФОРМАЦИОННЫЕ РЕСУРСЫ

1. **Национальная электронная библиотека (НЭБ):** федеральная государственная информационная система / Министерство Культуры РФ; Российская государственная библиотека. – Москва, 2019- . – URL: <https://rusneb.ru/> (дата обращения: 01.09.2023). – Режим доступа: свободный, подписка. Необходима установка программного обеспечения. – Текст: электронный.

2. **eLIBRARY.RU**: научная электронная библиотека: сайт. – Москва, 2000- . – URL: <https://elibrary.ru> (дата обращения: 01.09.2023). – Режим доступа: для авторизов. пользователей. – Текст: электронный.
3. Научная электронная библиотека **«КиберЛенинка»**: сайт / Ассоциация «Открытая наука». – Москва, 2014- . – URL: <https://cyberleninka.ru/>. – Режим доступа: свободный. – Текст: электронный.
4. Электронно-библиотечная система **«Лань»**: [сайт]. – URL: <https://e.lanbook.com> (дата обращения: 01.09.2023). – Режим доступа: для авторизов. пользователей. – Текст: электронный.
5. **ЭБС Юрайт**: электронная библиотечная система: сайт. – Москва, 2013. – URL: <https://biblio-online.ru> (дата обращения: 01.09.2023). – Режим доступа: для авторизов. пользователей. – Текст: электронный.
6. **Электронно-библиотечная система ДонГУ**: сайт / ФГБОУ ВО «ДонГУ». – Донецк, 2016- . – URL: <http://library.donnu.ru/> (дата обращения: 01.09.2023). – Режим доступа: свободный. – Текст: электронный.
7. **Электронный каталог** Научной библиотеки ДонГУ: раздел сайта / НБ ДонГУ. – Текст: электронный // ЭБС ДонГУ: сайт. – URL: <http://library.donnu.ru/catalog/> (дата обращения: 01.09.2023). – Режим доступа: поиск свободный, электронные документы – для пользователей ДонГУ.
8. **Электронный архив ДонГУ**: раздел сайта / НБ ДонГУ. – Текст: электронный // ЭБС ДонГУ: сайт. – URL: <http://repo.donnu.ru/> (дата обращения: 01.09.2023). – Режим доступа: свободный.

12. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

1. Windows 7 PRO (корпоративная лицензия ДонГУ № 46484614)
2. Microsoft Office (корпоративная лицензия ДонГУ № 46472919)
3. Microsoft Visual Studio (лицензия программы Dream Spark для высших учебных заведений)
4. Антивирус Касперского, Adobe Acrobat Reader, xPDF (лицензии GPL, Apache, BSD для свободного программного обеспечения).